Uitdaging!

Functioneel & Technisch ontwerp

Version: 0.1

GJ Collette  
2092822  
ROC Hilversum

# Versiegeschiedenis

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versie** | **Gewijzigd door** | **Gewijzigd op** |  |
| **0.1** | GJ Collette | 28-09-2021 |  |
|  |  |  |  |

**Inhoudsopgave**

[Versiegeschiedenis 2](#__RefHeading___Toc299_4096020468)

[1. Over dit document (aanleiding en specificering) 3](#__RefHeading___Toc301_4096020468)

[Functioneel ontwerp 3](#__RefHeading___Toc303_4096020468)

[2. Front-end 3](#__RefHeading___Toc305_4096020468)

[2.1 Omschrijving van het product 3](#__RefHeading___Toc307_4096020468)

[2.2 Functionaliteiten 3](#__RefHeading___Toc309_4096020468)

[2.3 Wireframes 3](#__RefHeading___Toc311_4096020468)

[2.4 Navigatie 3](#__RefHeading___Toc313_4096020468)

[2.5 Pagina’s 3](#__RefHeading___Toc315_4096020468)

[2.6 Grafisch ontwerp 3](#__RefHeading___Toc317_4096020468)

[2.7 Conclusie 3](#__RefHeading___Toc319_4096020468)

[3. Backend 4](#__RefHeading___Toc321_4096020468)

[3.1 Omschrijving van het product 4](#__RefHeading___Toc323_4096020468)

[3.1.1 Omschrijving “Lobby” 4](#__RefHeading___Toc325_4096020468)

[3.2 Functionaliteiten 4](#__RefHeading___Toc327_4096020468)

[3.3 Project afbakening 4](#__RefHeading___Toc329_4096020468)

[Technisch ontwerp 4](#__RefHeading___Toc331_4096020468)

# 1. Over dit document (aanleiding en specificering)

Als vervangende stageopdracht heeft de klas HICAPO9ZS de opdracht gekregen om een Jackbox-geïnspireerde game-collectie te maken.  
Dit document wordt opgesteld ter verduidelijking en vastlegging van de functionaliteiten die de backend kern en het gedeelde front-end gedeelte zal bevatten.

# Functioneel ontwerp

# 2. Front-end

## 2.1 Omschrijving van het product

Het front-end gedeelte dat het centrale team onder het *Uitdaging* project zal bouwen bestaat uit een omvattende pagina waarbinnen de games plaatsvinden.

## 2.2 Functionaliteiten

**De volgende functionaliteiten worden opgenomen**

* Hoofdmenu met codegeneratie
  + Vraagt om code van backend, displayed deze.
  + Mogelijkheid om aan bestaande sessies deel te nemen
* Chat venster in footer
* Overzicht verbonden spelers
* Host kan game kiezen

Could have

* Scoreboard

## 2.3 Wireframes

S

## 2.4 Navigatie

S

## 2.5 Pagina’s

S

## 2.6 Grafisch ontwerp

S

## 2.7 Conclusie

s

# 3. Backend

## 3.1 Omschrijving van het product

De backend van het project *Uitdaging* zal de communicatie tussen de cliënten verzorgen.  
De server zal gamelogica bevatten, deze worden door de andere teams verzorgd.  
De server zal sockets gebruiken voor de real-time communicatie met de clients.

## 3.1.1 Omschrijving “Lobby”

Een lobby is een gamesessie, aan 1 gamesessie kunnen maximaal 5 spelers meedoen.

## 3.2 Functionaliteiten

De backend zal de volgende functionaliteiten bevatten

**Must have**

* Code generatie
* Room-based chat functionaliteit (Socket.IO)
* Gamesession player consistency (score bijhouden tussen games)

**Should have**

**Could have**

s

## 3.3 Project afbakening

De gamelogica die plaats zal vinden aan de server kant wordt niet door het centrale team verzorgt.  
Dit is de verantwoordelijkheid van het team dat verantwoordelijk is voor de game.  
Het centrale team biedt ondersteuning met het debuggen en integreren van de gamecode.

# Technisch ontwerp

s