Uitdaging!

Functioneel & Technisch ontwerp

Version: 0.1

GJ Collette  
2092822  
ROC Hilversum

# Versiegeschiedenis

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versie | Gewijzigd door | Gewijzigd op |  |
| 0.1 | GJ Collette | 28-09-2021 |  |
|  |  |  |  |

Inhoudsopgave

[Versiegeschiedenis 2](#_Toc84254131)

[1. Over dit document (aanleiding en specificering) 3](#_Toc84254132)

[2. Front-end 3](#_Toc84254133)

[2.1 Omschrijving van het product 3](#_Toc84254134)

[2.2 Functionaliteiten 3](#_Toc84254135)

[2.3 Wireframes 3](#_Toc84254136)

[2.4 Navigatie 3](#_Toc84254137)

[2.5 Pagina’s 3](#_Toc84254138)

[2.6 Grafisch ontwerp 3](#_Toc84254139)

[2.7 Conclusie 3](#_Toc84254140)

[3. Backend 3](#_Toc84254141)

[3.1 Omschrijving van het product 3](#_Toc84254142)

[3.2 Functionaliteiten 3](#_Toc84254143)

# 1. Over dit document (aanleiding en specificering)

Als vervangende stageopdracht heeft de klas HICAPO9ZS de opdracht gekregen om een Jackbox-geïnspireerde game-collectie te maken.  
Dit document wordt opgesteld ter verduidelijking en vastlegging van de functionaliteiten die de backend kern en het gedeelde front-end gedeelte zal bevatten.

# Functioneel ontwerp

# 2. Front-end

## 2.1 Omschrijving van het product

Het front-end gedeelte dat het centrale team onder het *Uitdaging* project zal bouwen bestaat uit een omvattende pagina waarbinnen de games

## 2.2 Functionaliteiten

**Must have**

* Hoofdmenu met codegeneratie
  + Vraagt server
  + Genereert een spelercode en stuurt die op naar de back-end
  + Mogelijkheid om aan bestaande sessies deel te nemen
* Menu met games
  + Chat venster in “lobby”.

**Could have**

**Should have**

**Won’t have**

## 2.3 Wireframes

S

## 2.4 Navigatie

S

## 2.5 Pagina’s

S

## 2.6 Grafisch ontwerp

S

## 2.7 Conclusie

s

# 3. Backend

## 3.1 Omschrijving van het product

De backend van het project *Uitdaging* zal de communicatie tussen de cliënten verzorgen.  
De server zal gamelogica bevatten, deze worden door de andere teams verzorgd.  
Er zullen 2 soorten servers zijn. Gameservers, welke de gamelogica bevatten en de gamesessie verzorgen. En de lobby-server. Dit is de hoofdserver die de cliënten.

## 3.2 Functionaliteiten

De backend zal de volgende functionaliteiten bevatten

## 3.3 Project afbakening

De gamelogica die plaats zal vinden aan de server kant wordt niet door het centrale team verzorgt.  
Dit is de verantwoordelijkheid van het team dat verantwoordelijk is voor de game.

# Technisch ontwerp

s